

Information zur Garantie

Krick Modelltechnik garantiert, dass das gekaufte Produkt zum Zeitpunkt des Kaufs durch den Kunden frei von Mängeln durch Material-oder Arbeitsfehler ist.

Eingeschränkte Garantie

(a) Diese Garantie ist auf den ursprünglichen Käufer beschränkt und nicht weiter übertragbar. Nachbesserung, Reparatur oder Ersatz ist ausschließlich gültig für den Erstkäufer. Sie garantiert nur für die Produkte mit Originalkaufbeleg von einem autorisierten Krick Modelltechnik Händler. Einkäufe ohne Garantiebeleg von Krick-Händlern fallen nicht unter die Garantie und die Garantie ist nur gültig, wenn der bemängelte Gegenstand vollständig mit Beleg zugesendet wird. Darüber hinaus behält sich Krick Modelltechnik das Recht vor, diese Garantie ohne vorherige Ankündigung im Rahmen der Gesetzgebung zu ändern und alle anderen Formen der impliziten oder expliziten Garantie zu verweigern.

(b) Im Falle der Garantie entscheidet Krick Modelltechnik je nach Art des Defektes, ob (I) repariert oder (II) der Artikel ausgetauscht wird. Dies ist die einzige Garantie, die dem Käufer angeboten wird. Krick Modelltechnik behält sich das Recht vor, den Gegenstand der Garantie zu prüfen und zu entscheiden, ob er repariert oder ersetzt wird. Die Garantie gilt nicht für kosmetische Schäden oder Schäden durch Unfälle, Missbrauch, Fahrlässigkeit, gewerbliche Nutzung oder nach Veränderungen an einem Teil des Artikels. Die Garantie deckt keine Schäden, verursacht durch falsche Montage, versuchte Wartung oder Reparatur, die nicht von Krick Modelltechnik ausgeführt wurde. Die Lieferung von Produkten für die Reparatur oder Garantie muss von Krick Modelltechnik genehmigt werden.

Schadensbegrenzung

Krick Modelltechnik haftet nicht für direkte oder indirekte Schäden, VERLUST VON GEWINN ODER PRODUKTION ODER KOMMERZIELLER NUTZUNG IN ZUSAMMENHANG MIT DER VERWENDUNG DIESES PRODUKTS, auch wenn eine Vereinbarung oder Garantie besteht, oder wenn der Schaden durch Fahrlässigkeit entstand.

Darüber hinaus wird in keinem Fall die Haftung von Krick Modelltechnik größer sein als der Wert des Produkts, das den Schaden verursacht hat. Da Krick Modelltechnik keinerlei Kontrolle darüber hat, wie das Produkt verwendet, gewartet oder unkorrekt eingesetzt wird, kann es nicht für Schäden an Gegenständen oder Personen haftbar gemacht werden. Ab dem Zeitpunkt, an dem der Verbraucher sich bereit erklärt, das Produkt zu verwenden, übernimmt er die volle Verantwortung.

Wenn der Käufer nicht bereit ist, alle Verpflichtungen aus der Verwendung des Produkts zu übernehmen, sollte er unverzüglich die Ware in einwandfreiem Zustand ungebraucht an die Verkaufsstelle zurückgeben, wo es gekauft wurde.

Sicherheitsnormen

Dies ist ein komplexes Produkt für die Hobby-Nutzung und kein Spielzeug. Es muss mit Vorsicht und gesundem technischen Menschenverstand eingesetzt werden und erfordert einige grundlegende technische Fähigkeiten. Die Unterlassung einer sicheren und verantwortungsvollen Nutzung kann zu Schäden an Personen und Sachen über das Produkt führen.

Dieses Produkt sollte nicht von Kindern unter 14 Jahren ohne Aufsicht eines Erwachsenen benutzt werden. Das Produkt-Handbuch enthält Anweisungen betreffend die Sicherheit, Bedienung und Wartung. Es ist wichtig, diese Anleitung zu lesen und die Anweisungen und Empfehlungen zu befolgen, die vor der Montage, Vorbereitung oder bei der Nutzung des Produktes wichtig sind, so dass Sie das Produkt richtig verwenden können und Verletzungen von Personen und Eigentum verhindern können.

Fragen, Support und Reparatur

Der Fachhändler ist nicht zu Garantieleistungen oder Reparaturen befähigt. Sollte zur Installation oder Austrimmung des Modells Fragen auftauchen, können Sie den Kunden-Support kontaktieren. Für Informationen und Hilfe kontaktieren Sie den Kundendienst von Krick Modelltechnik [service@krick-modell.de] oder rufen Sie unter 07043-93510 an. Die Geschäftszeiten sind von 8.30 bis 10.30 Uhr und von 14:00 bis 16:00 unter der Woche.

Reparatur oder Service

Wenn das Produkt überprüft oder repariert werden muss, senden Sie dieses an Krick-Modelltechnik frei Haus ein. Denken Sie daran, das Modell richtig zu verpacken. Sie sollten die Originalverpackung verwenden, und diese in einen zweiten Versandkarton packen, da sie nicht stabil genug ist. Krick Modelltechnik ist nicht verantwortlich für das Modell bis zu seiner Ankunft. Fügen Sie ein Blatt mit Ihrem Namen, Adresse, Telefonnummer und eine kurze Beschreibung des Problems bei. Name, Anschrift und Telefonnummer muss ebenfalls deutlich lesbar sein, auch außen auf dem Paket.

Service-oder Garantie-Reparaturen

Für den Service im Rahmen der Gewährleistung MÜSSEN Sie den Kassenbon unter Angabe des genauen Datum des Kaufs mit einsenden. Sind die Voraussetzungen für die Garantie des Produkts geprüft, wird es repariert oder im Rahmen der Gewährleistung ersetzt. Die Entscheidung über Reparatur oder Ersatz liegt allein bei Krick Modelltechnik.

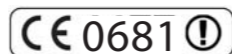
Reparaturen außerhalb der Garantie

Wenn Nicht-Garantie-Reparaturen mehr als 50% des Wertes des Modells ausmachen, nimmt Krick Modelltechnik mit dem Kunden Kontakt auf mit einem Kostenvoranschlag, dem der Kunde zustimmen muss, bevor etwas getan wird. Die Rücksendung des dann reparierten Modells wird dem Kunden ebenso in Rechnung gestellt. Krick Modelltechnik akzeptiert Zahlungen per Visa und Mastercard. Wenn Sie mit Kreditkarte bezahlen möchten, müssen Sie die Kreditkartennummer angeben, das Ablaufdatum sowie den Sicherheitscode auf der Rückseite. Eventuelle Reparaturen, die nicht binnen 90 Tagen bezahlt oder genehmigt werden, werden als "aufgegeben" gewertet und daher beseitigt werden.

Zur Reparatur senden Sie Ihr Produkt an:
Krick Modelltechnik
Industriestr. 1
75438 Knittlingen

Bitte beachten: Reparaturen ohne Garantie werden nur bei elektronischen Teilen und Motoren ausgeführt.

Dieses Gerät kann nicht in den normalen Hausmüll entsorgt werden. Dieses Gerät wurde im Rahmen der Europäischen Richtlinie 2002/96/EG über die registrierten Elektro- und Elektronikgeräte (Elektro- und Elektronik-Altgeräte - WEEE) . Diese Richtlinie legt Regeln für die Sammlung und das Recycling von alten Geräten fest und gilt in der gesamten Europäischen Union. Für die Entsorgung des Geräts benutzen Sie bitte das Rückgabe- und Sammelsystem in dem Land der Nutzung.



Importiert durch: Krick Modelltechnik
Industriestr. 1, 75438 Knittlingen



Drei patentierte Eigenschaften

- Laden des Flugakkus im Sender
- Einbau des Flugakkus ohne Verbindungskabel
- Wechsel von Mode1 zu Mode2 nur durch Drehen der Antenne

Technische Eigenschaften

- Koaxial Rotore
- Auch für Anfänger geeignet, die noch nie geflogen sind
- Rotor-Durchmesser 188 mm, Länge 213 mm
- 1 Li-Po 110 mAh 3,7 V
- Umschaltung Expert / Beginner
- 2,4-GHz-Technologie erfordert keine Verwendung von Quarzen, die andere Modelle stören könnten. Einfach einschalten und fliegen.



Art. ES210M1 (Mode 1)

Art. ES210M2 (Mode 2)

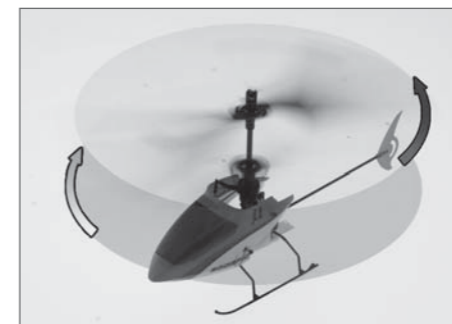
EINFÜHRUNG

Vielen Dank für den Kauf des 2 & 10, einem Hubschrauber, der besonders für diejenigen geeignet ist, die noch keine Flugerfahrung haben.

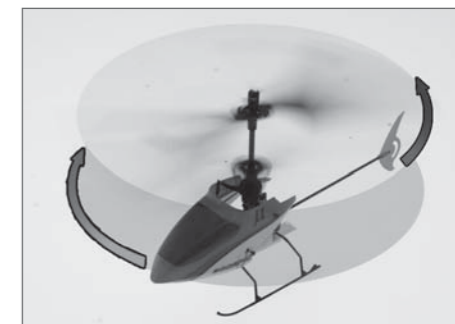
Im Gegensatz zu herkömmlichen Hubschraubern bei denen das Drehmoment durch die Rotation des Hauptrotors erzeugt wird, dem der Heckrotor entgegenwirkt, brauchen Hubschrauber mit zwei gegenläufig drehenden Rotoren keinen Heckrotor.

Wenn sich also die zwei Rotoren gleich schnell aber in entgegengesetzter Richtung drehen, dreht sich der Rumpf nicht mehr da die beiden Rotoren durch Ihre Gegenläufigkeit das Drehmoment aufheben.

Zum Drehen des Rumpfes wird dann die Geschwindigkeit des rechtslaufenden oder linkslaufenden Rotors verringert. Der Hubschrauber wird dann nicht exakt ausbalanciert und der Rumpf dreht sich in die entgegengesetzte



Richtung, um den Rotor, der schneller rotiert. In der Tat zieht man es vor, ständig die Anzahl der Umdrehungen des oberen Rotors zu halten, und die Anzahl der Windungen des unteren zu variieren. In den beiden Abbildungen sehen wir die Drehung des Rumpfes nach links oder rechts.



Wer unerfahren ist, und sich zum ersten Mal an einen Helikopter wagt, empfehlen wir, zuerst das gesamte Handbuch, insbesondere die Hinweise zum Flug zu lesen. Alle anderen empfehlen wir, das Handbuch zum besseren Verständnis für den Betrieb und die Nutzung des 2 & 10 zu lesen.

Verpackungsinhalt

- Hubschrauber 2&10
- Sender 2,4GHz
- Flugakku Li-po
- 4 Trockenbatterien
- Schraubendreher



WARNUNGEN

Ein RC Hubschrauber ist kein Spielzeug! Der Missbrauch kann schwere Schäden für Personen- und Gegenstände verursachen. Der 2 & 10 sollte nur in Räumen geflogen werden, an einer angemessenen Stelle unter Berücksichtigung aller Anweisungen.

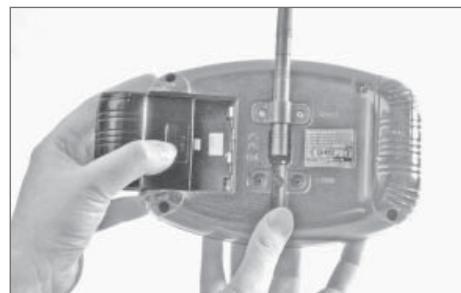
Halten Sie lose Gegenstände von den Rotorblättern entfernt, einschließlich Kleidung und andere Gegenstände wie Schraubendreher oder Kugelschreiber. Achten Sie vor allem darauf, dass sich Hände und Gesicht an den Rotorblättern nicht verletzen.

INFORMATIONEN ZUM LITHIUM-POLYMER -AKKU

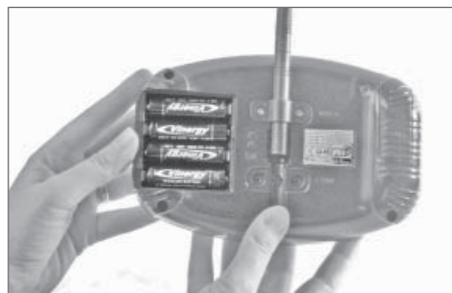


Lithium-Polymer-Batterien (Li-Po) sind viel brennbarer als die sonst für RC-Modelle verwendeten Ni-Cd oder Ni-MH-Akkus. Befolgen Sie die angebrachten Anweisungen und Vorsichtsmaßnahmen. Der falsche Gebrauch kann einen Brand verursachen.

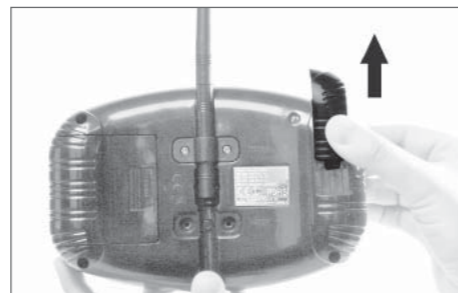
SCHNELL-ANLEITUNG



Einlegen der Batterien in den Sender
1. Entfernen Sie den Deckel des Batteriefachs.



2. Setzen Sie 4 Alkalibatterien "AA" in das Batteriefach ein. Beachten Sie die Polarität der Zellen.



FLUG-AKKU
A. Öffnen Sie die Abdeckung des Ladefaches.



B. Stecken Sie den Flug-Akku in die entsprechende Buchse.



C. Setzen Sie den Deckel auf, schalten Sie den Sender ein. Nach dem Laden können Sie den Akku herausnehmen.



Einsetzen des Flugakkus
Stecken Sie den geladenen Akku in die Buchse des Modells.

ZUM FLIEGEN

1. Schalten Sie den Sender legen den Gasknüppel auf Minimum.
2. Stecken Sie dann den Akku im Hubschrauber ein.
Prüfen Sie, dass die Steuerung ordnungsgemäß funktioniert.

Sehr wichtig!
Schalten Sie den Sender immer zuerst ein.



NACH DEM FLUG

1. Nehmen Sie den Flugakku aus dem Hubschrauber

2. Schalten Sie den Sender aus.

Sehr wichtig!
Schalten Sie den Sender immer zuletzt aus.



WECHSEL MODE (1 oder 2)

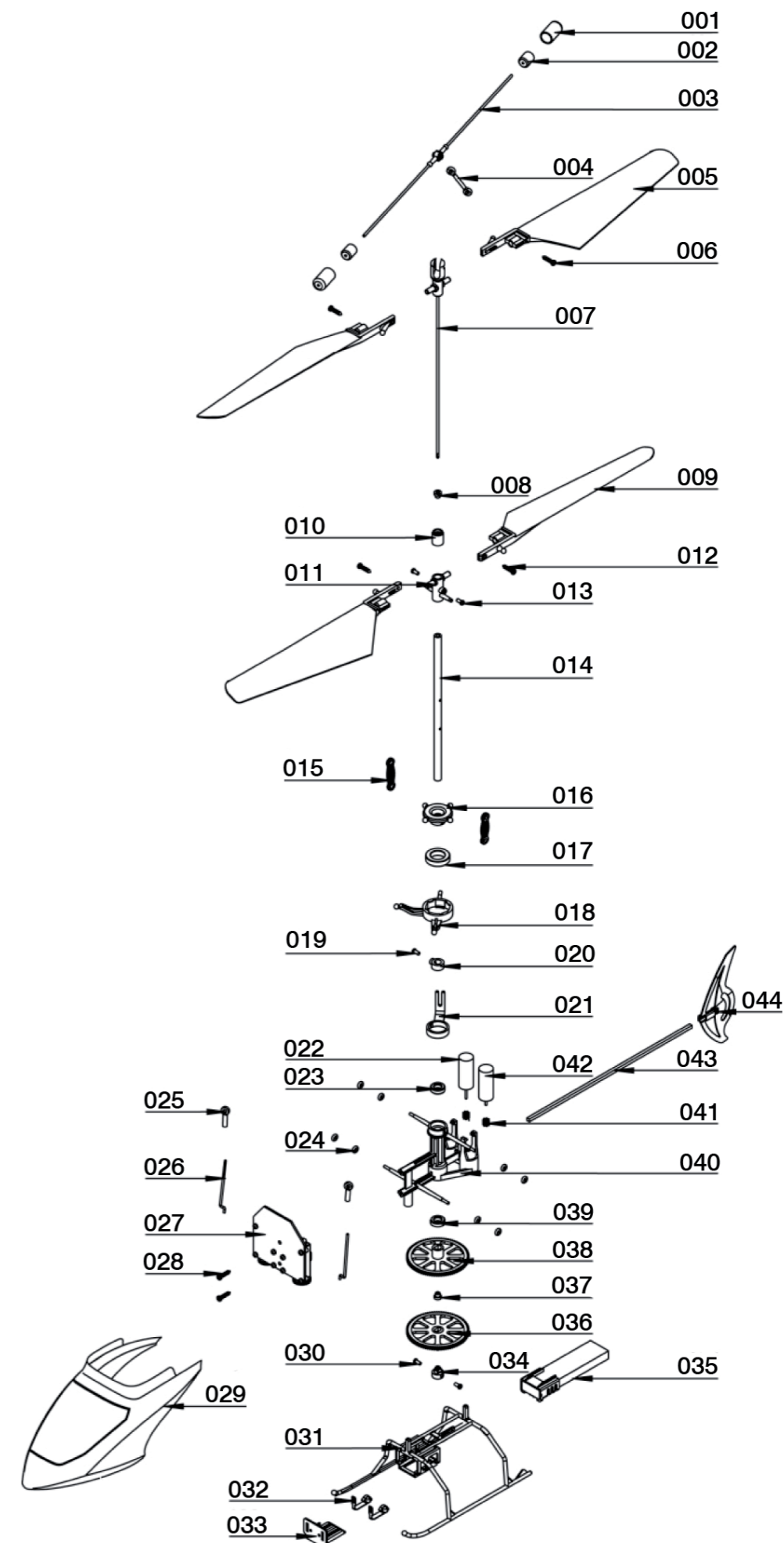
Der Hubschrauber ist beretis auf den auf der Verpackung angegebenen Mode eingestellt. Wenn Sie diesen wechseln möchten, gehen Sie wie folgt vor:

1. Nehmen Sie den Flugakku aus dem Hubschrauber.
2. Nach dem Ausschalten des Senders drehen Sie die Antenne wie unten beschrieben.



Explosionsansicht

Nr.	Beschreibung	Qt.
001	Abdeckung Ausgleichsgewicht	2
002	Ausgleichsgewicht	2
003	Ausgleichsstange	1
004	Übertragungsgelenk	1
005	Rotorblätter oben	2
006	Befestigungsschraube 1,3x6	2
007	Innere Welle	1
008	Lager	1
009	Rotorblätter unten	2
010	Lagerbuchse	1
011	Führung untere Rotorblätter	1
012	Schraube 1,3 x 6	2
013	Schraube 1,2 x 2,5	2
014	Äußere Welle	1
015	Übertragungsgelenk	2
016	Teile obere Taumelscheibe	1
017	Lager MR106	1
018	Teile untere Taumelscheibe	1
019	Schraube 1,2 x 2,5	1
020	Stellring äußere Welle	1
021	Führung Taumelscheibe	1
022	Motor 2	1
023	Lager MR63	1
024	O-Ring Kabinenbefestigung	8
025	Kugelpfanne unten	2
026	Servogestänge	2
027	Gruppe 5-in-1	1
028	Schraube 1,3 x 6	2
029	Kabine	1
030	Schraube 1,2 x 2,5	2
031	Akkuhalter mit Kufen	1
032	Batteriekontakte	2
033	Führung Batteriekontakte	1
034	Halter innere Welle	1
035	Li-Po-Akku	1
036	unteres Hauptzahnrad	1
037	Lager	1
038	oberes Hauptzahnrad	1
039	Lager MR63	1
040	Chassis	1
041	Motorritzel	2
042	Motor 1	1
043	Heckauslegerstange	1
044	Leitwerk	1



Ersatzteile

Bestell-Nr.	Beschreibung
18024	Sender
18019	Gruppe 5-in-1
18003	Flugakku
18015	Motorenset
18009	Chassis
18012	unterer Rotorkopf
18007	Taumelscheibe
18010	Getriebebesatz
18006	Ausgleichsstange
18008	Äußere Welle
18005	Innere Welle + Rotorkopf
18011	Satz Anlenkungen
18017	Satz Stellringe
18016	Satz Lager
18018	Satz Schrauben
18004	Satz Rotorblätter (4)
18014	Kufengestell
18013	Heckausleger komplett
18021	Kabine rot
18020	Kabine gelb
18022	Kabine grün
18023	O-Ring Satz Kabinenbef.

FLUG-MODI

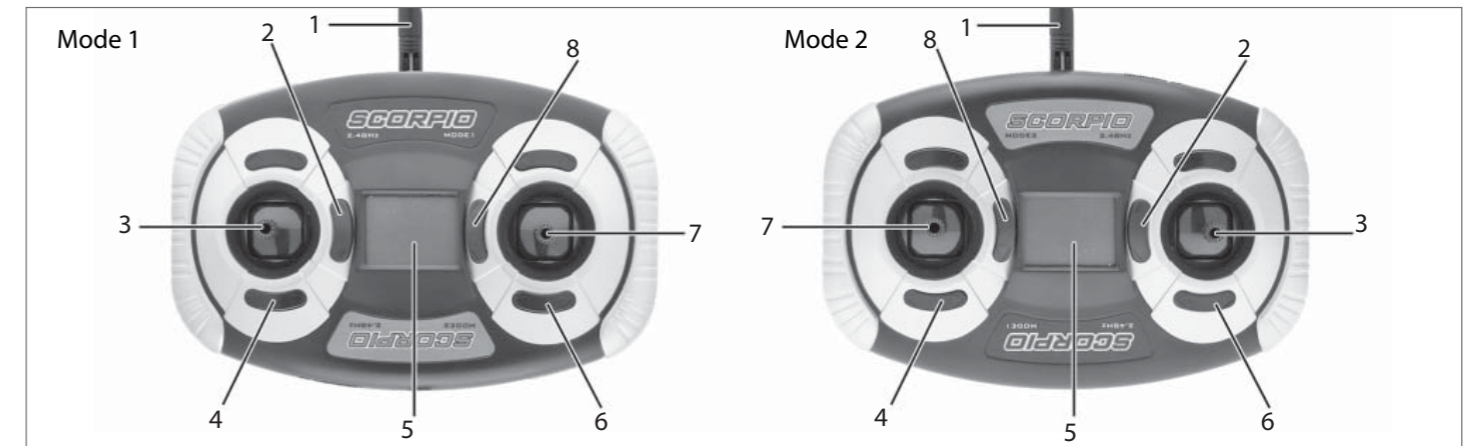
Der Sender kann in zwei Modi konfiguriert werden: Mode 1 oder Mode 2.

Bei Mode 1 steuert der linke Knüppel das Nicken (vorwärts / rückwärts) und das Ruder (Drehen), während der rechte das Gas und das Rollen (seitlich rechts / links) steuert.

Bei Mode 2 steuert der linke Knüppel das Gas und das Ruder, während der rechte Nicken und Rollen steuert.

	Mode 1		Mode 2	
Hoch				mehr Gas
Runter				weniger Gas
Drehen nach links				Richtung nach links
Drehen nach rechts				Richtung nach rechts
Vorwärts				Nicken nach vorne
Rückwärts				Nicken nach hinten
Versetzen nach links				Rollen nach links
Versetzen nach rechts				Rollen nach rechts

FUNKTIONEN DES SENDERS



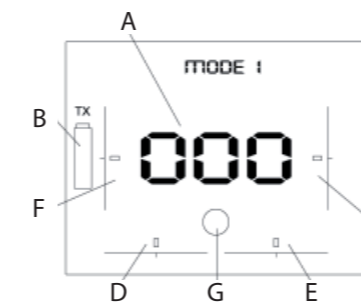
1. Antenne

2. Trimmung Höhenruder/Nicken
3. Steuerknüppel

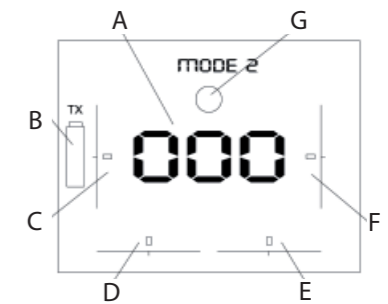
4. Trimmung Drehung
5. Display
6. Trimmung Rollen

7. Knüppel Gas/Rollen
8. Trimmung Gas

DISPLAY DES SENDERS



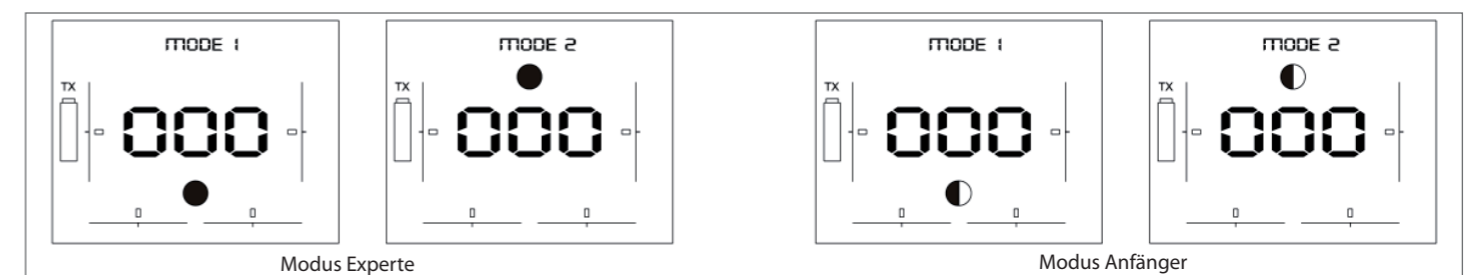
A. Anzeige Motorlevel
B. Anzeige Batterielevel
C. Position Trimmung Gas
D. Position Trimmung Drehung
E. Position Trimmung Rollen
F. Position Trimmung Nicken
G. Modus Experte oder Anfänger



STEUERUNG EXPERTE/ANFÄNGER

SIE KÖNNEN UNTER ZWEI STEUERUNGSEMPFINDLICHKEITEN EINSTELLEN: EXPERTE ODER ANFÄNGER

1. Schalten Sie den Sender ein. Das Display zeigt Ihnen den Modus "Experte" mit einem Vollkreis oder "Anfänger" mit einem Halbkreis an.



2. Zum Wechseln zwischen diesen beiden Modi muss der linke Knüppel bei Mode 1 oder der rechte bei Mode 2 senkrecht nach unten hineingedrückt werden.

Wie empfohlen zuerst mit dem Anfänger-Modus zu beginnen und erst mit einiger Erfahrung den Expertenmodus zu wählen.

Hinweis: Die Empfindlichkeit des Gases unterscheidet sich je nach Modus. Aus diesem Grund ist die Gasannahme im Anfänger-Modus weicher.

BINDUNG

1. Schalten Sie den Sender ein. Stellen Sie den Gasknüppel und die Gastrimmung auf Minimum. Schalten Sie den Sender aus.

2. Drücken und halten Sie den Gasknüppel für die Bindung, wie in der Abbildung dargestellt.

3. Schalten Sie den Sender ein. Der Summer wird ertönen, während die Anzeige eine Linie zeigt.

Hinweis: Die Bindung endet erst, wenn Sie den Gashebel und Trimmung auf Null stellen und die LED aufhört zu blinken.



4. Stecken Sie den Flugakku ein - die LED am Hubschrauber beginnt zu blinken.



5. Die Bindung des Senders ist beendet, wenn das Display wieder normal anzeigt und die LED des Hubschraubers fest leuchtet.

Allgemeine Bedienung

Abheben und Schweben: Das Abheben wird durch den Gasknüppel kontrolliert. Hierzu drücken Sie den linken Knüppel (Mode2) oder den rechten (Mode 1) nach vorne. Das Aufsteigen ist also proportional zur Drehzahl des Motors und hängt von der Position des Knüppels ab. Um abzuheben und im stationären Flug (Schweben) zu bleiben, muss der Gasknüppel vorsichtig bedient werden, bis der Hubschrauber steigt und stabil in der Luft stehen bleibt. Um weiter zu steigen muss mehr Gas gegeben werden, um die Motordrehzahl zu erhöhen.

Senken und Landen: wird durch das Gas kontrolliert. Das Zurücknehmen des Gasknüppels und damit Senken der Drehzahl des Motors bewirkt, dass der Hubschrauber sinkt. Nehmen Sie das Gas vorsichtig weg, um die Sinkgeschwindigkeit zu kontrollieren.

Lateral Fliegen nach rechts und links (Rollen): wird durch die Bewegung des Hebels nach links oder rechts bewirkt. Legen Sie den Knüppel etwas nach rechts, so wird die Taumelscheibe und somit der Hubschrauber nach rechts gesenkt. Legen Sie den Knüppel nach links, so bewegt sich die Taumelscheibe links nach unten und der Hubschrauber nach links. Dieser Befehl wird je nach Mode auf der rechten oder der linken Seite des Senders gegeben. (Mode 1 oder Mode 2).

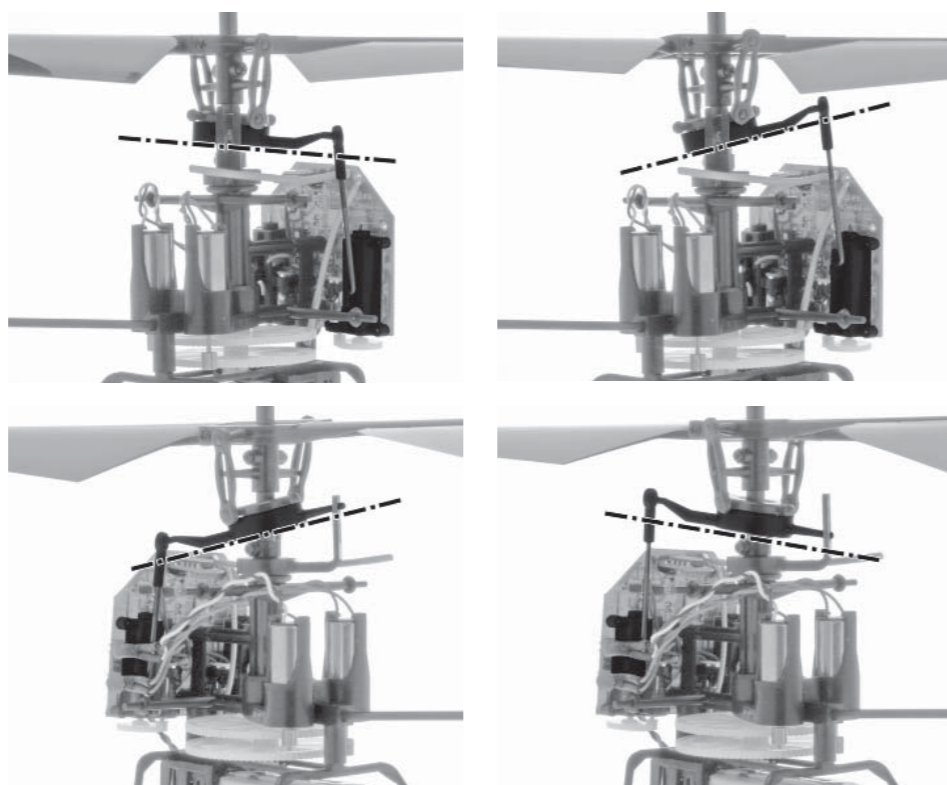
Vorwärts und zurück (Nicken): Verschieben Sie den Knüppel nach vorne oder hinten, so erzeugen Sie Bewegungen des Hubschraubers nach vorn oder hinten. So können Sie nun eine stabile Geschwindigkeit fliegen, einen schrägen Abstieg und Aufstieg durch gleichzeitige Kontrolle des Gases um den Hubschrauber auf Höhe zu halten. Wenn Sie den Hebel nach vorne bewegen, sehen Sie, wie die Taumelscheibe sich vorne nach unten bewegt. Wenn Sie den Hebel zurückziehen, wird der hintere Teil der Taumelscheibe gesenkt. Der Befehl wird je nach Mode auf der rechten oder der linken Seite des Senders gegeben. (Mode 1 oder Mode 2).

Richtung (Drehen): die Richtung wird durch die Bewegung des Knüppels nach links oder rechts kontrolliert (Hebel des Senders links). Verschieben Sie den Knüppel nach rechts um die Nase des Hubschraubers nach rechts zu drehen, verschieben Sie sie nach links, damit sich die Schnauze nach links bewegt.

FUNKTIONSKONTROLLE

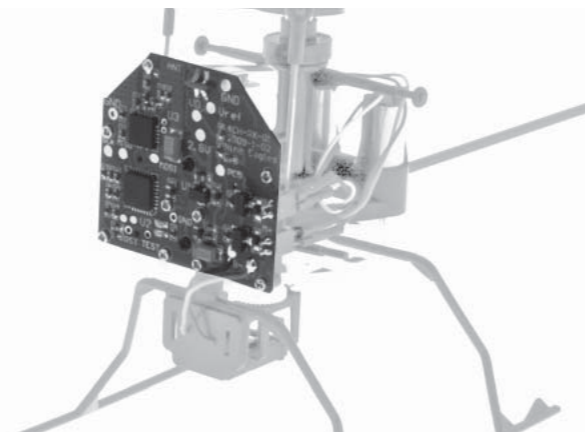
Obwohl der 2&10 eingestellt ist und in der Fabrik Test geflogen wurde, müssen Sie den Inhalt der Box überprüfen, ob etwas fehlt oder während des Transports beschädigt wurde.

1. Schalten Sie den Sender ein
2. Legen Sie den Akku in die Buchse des Hubschraubers, wobei Sie auf die Polarität achten müssen.
3. Bewegen Sie den Nick-Knüppel hin und her. Drücken des Steuerknüppels bewegt die Taumelscheibe vorne nach unten, (durch das rechte Servo von hinten gesehen).
4. Beim Ziehen des Knüppels bewegt das rechte Servo (von hinten gesehen) die Taumelscheibe nach oben.
5. Bewegen Sie den rechten Steuerknüppel (Rollen) nach links. Hierdurch bewegt das linke Servo (von hinten gesehen) die Taumelscheibe links nach unten.
6. Bewegen des Knüppels nach rechts, bewirkt das linke Servo (von hinten gesehen), dass die Taumelscheibe sich nach oben bewegt.



BESCHREIBUNG DER GRUPPE 5-IN-1

Die Gruppe 5-in-1 im Hubschrauber 2&10 ist eine praktische Einheit aus der elektronischen Motorsteuerung, Mischer, einer Gyro-Kreiselschwebung, zwei Servos und dem Empfänger. Die Gruppe 5-in-1 verfügt außerdem über zwei LEDs, die über den Betriebszustand aussagen.

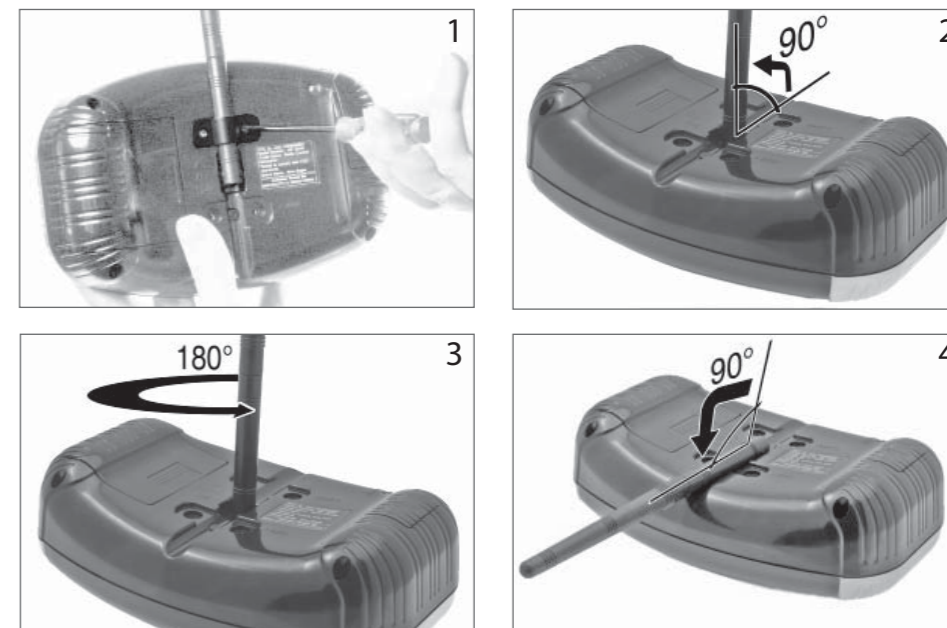


Wechsel zwischen Mode 1 und Mode 2

Je nach Vorlieben der Piloten gibt es zwei unterschiedliche Modi (Mode 1 oder Mode 2) zum Fliegen. Der Sender kann einfach von einem Modus in den anderen konvertiert werden. Hier ist beispielhaft beschrieben, wie man von Mode 1 auf Mode 2 wechselt.

1. Schalten Sie den Sender aus und entfernen Sie die Schrauben an der Befestigungsschelle der Antenne.
2. Drehen Sie die Antenne 90 Grad nach oben.
3. Drehen Sie die Antenne 180° um sich selbst um.
4. Legen Sie die Antenne 90 Grad um, um den neuen Lageort zu erreichen. Befestigen Sie die gelegte Antenne mit der Befestigungsschelle und den zwei Schrauben.

Schalten Sie den Sender ein und überprüfen Sie die ordnungsgemäße Funktion.



Grundlagen zum Fliegen

Einen Hubschrauber fliegen zu lernen erfordert Geduld, Zeit und Übung. Wenn Sie noch nie einen RC Hubschrauber geflogen haben, empfehlen wir Ihnen einen erfahrenen Piloten, der es Ihnen beibringen kann. Ein erfahrener Pilot hat auch die Kontrolle über den Hubschrauber, und kann sehen, wie Sie sich entwickeln und Ihnen helfen. Dies kann viel Lehrgeld einsparen.

Nachfolgend finden Sie eine Liste mit nützlichen Tipps für den Flug. Wenn Sie bei Null anfangen dauert es 7-10 Tage Praxis bei von zwei Batterieladungen pro Tag. Dadurch werden Sie mit dem Helikopter vertraut, ohne es zu übertreiben. Der beste Weg, eine ganz neue Sache in der Praxis zu lernen ist, ein wenig jeden Tag zu üben, die Erfahrungen über Nacht zu "verdauen" und am nächsten Tag weiter zu machen.

- Starten Sie immer von einer festen Oberfläche. Wenn Sie im Gras starten können sich die Kufen oder Rotoren verheddern und der Hubschrauber kann umkippen oder stürzen. Landung im Gras ist kein Problem, es sollte aber immer nur von einer festen Oberfläche gestartet werden.
- Halten Sie den Hubschrauber vor sich mit der Nase vom Gesicht weg (als säße man in der Kabine). Dies erleichtert die Orientierung.
- Denken Sie daran, immer mit den Gedanken an die Schnauze, nicht den Schwanz. Dies ist die bequemste Art zu fliegen, vor allem nach rechts oder links.
- Wenn der Hubschrauber die Nase zum Piloten zeigt, sind die Befehle vertauscht. Es braucht Zeit, bis Sie sich daran gewöhnen, bis es ganz normal wird. Stellen Sie sich immer vor, Sie sitzen im Cockpit. Dies erleichtert diesen Lernprozess.
- Wenn Sie aufsteigen ist es meist schwierig, all die kleinen Korrekturen zu versuchen, um einen perfekten Aufstieg zu erhalten. Oft ist es am besten schnell aufzusteigen, um aus den Turbulenzen herauszukommen, die durch den Luftstrom des Rotors erzeugt werden (Bodeneffekt).
- Hier ist beschrieben, wie wir es machen: mit dem Helikopter auf einer festen Oberfläche und mit der Nase nach vorne, beginnen wir mit etwa ein Viertel Gas und nur Drehung der Rotoren. Warten Sie ein paar Sekunden und gehen Sie auf halbes Gas. Der Hubschrauber beginnt "leicht" zu werden. Bewegt sich der Hubschrauber oder neigt er zum Kippen oder Drehen, so muss mit der entsprechenden Trimmung in die anderer Richtung neutralisiert werden. Nach der Neutralisation geben Sie noch ein paar Stufen Gas und der Hubschrauber beginnt zu steigen. Um ein stabiles Schweben zu erreichen, dürfen nur kleine Korrekturen für alle Befehle gemacht werden. Dies erfordert viel Übung, um zu lernen, wie man es richtig macht. Fangen Sie an, kleine Sprünge zu machen, und weiter, bis Sie den Hubschrauber für ein paar Sekunden ununterbrochen halten können. Mit der aufkommenden Steuererfahrung schaffen Sie es, diese Zeiten zu verlängern.
- Wenn der Hubschrauber vom Boden weg ist und anfängt Schwierigkeiten zu haben, entfernen Sie das Gas nicht zu schnell und der Hubschrauber wird sicher landen. Achten Sie auf die Rotorblätter, gerade wenn Sie den Boden erreichen.
- Wenn Sie das Schweben mit der Nase weg vom Piloten soweit beherrschen, können Sie zunächst die Nase um 45° drehen und dann schließlich auch mit der Nase zum Piloten steuern üben.
- Nach dem Erlernen des reinen Schwebens ist es an der Zeit für den bewegten Flug. Bei einem Koaxial-Hubschrauber wird die Flughöhe durch das Gas gesteuert: mehr Gas zum Steigen und Fliegen und weniger Gas zum Senken. Zum Drehen muss man zyklisch kleine Ausschläge nach rechts oder links geben. Ebenso zum seitwärts links oder rechts oder zum vorwärts und rückwärts fliegen. Achten Sie darauf, dass beim Fliegen in eine Richtung der Hubschrauber etwas absinkt, was mit dem Gashebel leicht korrigiert werden muss.
- Für einen reibungslosen Übergang vom Start zum Schweben, zu Fliegen und dann wieder zu Schweben und Landen erfordert einige Übung. Lassen Sie sich nicht entmutigen, wenn es länger dauert als erwartet. Ausdauer wird Sie belohnen und am Ende fliegen Sie Ihren 2&10 wie ein Profi!